



109, rue des Soupirs

Volume 1, Fantômes à domicile

Mr Tan (1981-....)

Yomgui (1974-....)

Casterman, Bruxelles

Elliot, 9 ans, emménage à Belle-en-Joie, une sombre demeure réputée hantée. Les quatre fantômes qui y vivent s'avèrent très accueillants et s'occupent de l'enfant, délaissé par ses parents, jusqu'à l'arrivée de Frida Von Schloss, une gouvernante revêche. Elliot découvre qu'elle est en fait une redoutable chasseuse de fantômes. Il doit trouver un moyen de se débarrasser d'elle.

978-2-203-24555-6

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Heroic-fantasy



109, rue des Soupirs

Volume 2, Fantômes sur le grill

Mr Tan (1981-....)

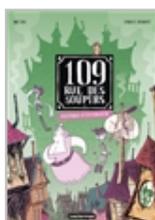
Yomgui (1974-....)

Casterman, Bruxelles

Elliot est souvent seul chez lui et passe son temps avec les fantômes Eva, Angus, Amédée et Walter. Un inspecteur de la Commission des revenants inadaptés contrôle la maison afin de vérifier qu'elle soit correctement hantée. Les nouveaux amis d'Elliot sont contraints de redoubler d'imagination pour faire croire qu'ils sont terrifiants. De plus, la chasseuse Ulrika von Paprika est de retour.

978-2-203-24557-0

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Heroic-fantasy



109, rue des Soupirs

Volume 3, Fantômes d'extérieur

Mr Tan (1981-....)

Yomgui (1974-....)

Casterman, Bruxelles

Alors qu'il est l'heure d'aller à l'école, Elliot a disparu. Inquiète, sa famille adoptive de fantômes affronte sa peur du monde extérieur pour tenter de le retrouver. Mais Eva, Walter, Angus et Amédée ne sont pas sortis dehors depuis plusieurs siècles.

978-2-203-24558-7

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Heroic-fantasy



109, rue des Soupirs

Volume 4, Fantômes au tableau !

Mr Tan (1981-....)

Yomgui (1974-....)

Casterman, Bruxelles

Les parents d'Elliot doivent accompagner leur fils à l'école afin de présenter leur métier. Cependant, ils ont un empêchement de dernière minute. Pour que le garçon n'ait pas le coeur brisé, les fantômes de la maison s'organisent. Mais lorsque Walter prend accidentellement possession du corps de la mère d'Elliot, Eva fait de même avec le père, ce qui provoque de nombreux problèmes.

978-2-203-23550-2

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Heroic-fantasy



A quoi tu joues, Ayumu ?!
Volume 1
Yamamoto, Soichiro
Nobi Nobi, Vanves (Hauts-de-Seine)
Urushi Yaotome, élève de 1re, est la présidente du club de shôgi qui ne compte qu'un seul autre membre, Ayumu Tanka, élève de 2nde. Urushi pense que le lycéen est amoureux d'elle. Mais elle ignore que celui-ci a juré de lui avouer ses sentiments seulement lorsqu'il parviendra à la battre. Malheureusement, Ayumu est un piètre joueur de shôgi tandis qu'Urushi excelle.
Rayon poche
978-2-37349-641-3
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Aneth, apprentie sorcière
Volume 1, Magie & pissenlits
Shanta, Elodie (1987-....)
Glénat Jeunesse, Grenoble
Aneth fait sa première rentrée à l'école de magie. Elle y rencontre ses enseignants et d'autres élèves sorciers qu'elle trouve étranges. Un jour, le château est victime d'une invasion de pissenlits.
978-2-344-04840-5
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Animal Jack
Volume 7, Le plein d'aventures
Toussaint, Kid (1980-....)
Miss Prickly (1982-....)
Dupuis, Marcinelle (Belgique)
Quatre histoires courtes dans lesquelles Jack conseille une femelle castor trop romantique, enquête sur la disparition des villageois lors de la nuit d'Halloween, tente de comprendre pourquoi le Père Noël n'a pas distribué de cadeaux et essaie de casser un oeuf de Pâques récalcitrant.
979-10-347-6595-9
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Aventure



L'atelier des sorciers
Volume 10
Shirahama, Kamome
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Contraints par les bracelets ensorcelés d'Ininia, Coco et Tarta sont forcés de participer au défilé de la Nuit d'argent et doivent donc présenter une invention magique. Ils rencontrent alors Dagda qui est marqué d'un pentacle illégal sur la poitrine. Pendant ce temps, Tetia trouve un humain exceptionnel, très intéressé par le monde des sorciers.
Rayon poche
978-2-8116-7276-8
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Bienvenue à Kokoloa

Les pigeons

Pinson, Pauline (1979-....)

Rabbiosi, Ivan

Noiry, Dewi (1982-....)

Actes Sud jeunesse, Arles (Bouches-du-Rhône)

Kokoloa est une ville sous-marine où vivent des sirènes filles et garçons, loin des clichés. Sammy et Martha se lient d'amitié avec un pigeon qu'elles sont allées pêcher chez les humains.

978-2-330-15984-9

Bandes dessinées / Bandes dessinées



Bleach : can't fear your own world

Volume 1

Kubo, Taito (1977-....)

Narita, Ryohgo

Glénat, Grenoble

Ce roman dont l'action se situe immédiatement à la suite du tome 74 de la série manga lève le voile sur le personnage de Shuhei Hisagi.

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

Rayon poche

978-2-344-05382-9

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Novélisations



Bofuri : je suis pas venue ici pour souffrir alors j'ai tout mis en défense

Volume 1

Yuumikan

Oimoto, Jirou

Koin

Mana Books, Paris

Risa convainc son amie Kaede de se lancer dans le nouveau jeu vidéo à la mode. Loin d'être une gameuse, cette dernière élimine pourtant les autres joueurs au fil des parties grâce à son avatar Maple, dont elle n'a augmenté que la statistique défensive.

Rayon poche

979-10-355-0330-7

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



La brigade des cauchemars

Volume 6, Ariane

Thilliez, Franck (1973-....)

Dumont, Yomgui (1974-....)

Jungle, Bruxelles

La clinique du sommeil est fermée mais Alice et Albert Angus ont poursuivi leurs recherches et mis au point une nouvelle machine qui permet d'explorer les souvenirs. Ils décident de la tester sur Ariane, élève dans le lycée de Tristan et dont ce dernier est secrètement amoureux.

978-2-8222-3574-7

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Aventure



Card Captor Sakura

Volume 1

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Sakura, fillette de 10 ans, est investie de la mission de retrouver et de capturer des cartes magiques, les Clow Cards. Créées par un puissant sorcier, celles-ci se matérialisent en créatures dangereuses pour les humains. Assistée de Kélo, étrange petit animal entre le lionceau et l'ours en peluche, Sakura se met en chasse.

Rayon poche

978-2-8116-2577-1

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shoyo (filles)



Card Captor Sakura

Volume 2

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Sakura, fillette de 10 ans, est investie de la mission de retrouver et de capturer des cartes magiques, les Clow Cards. Créées par un puissant sorcier, celles-ci se matérialisent en créatures dangereuses pour les humains. Assistée de Kélo, étrange petit animal entre le lionceau et l'ours en peluche, Sakura se met en chasse.

Rayon poche

978-2-8116-2699-0

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shoyo (filles)



Card Captor Sakura

Volume 3

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Sakura et Shaolan apprennent à se connaître malgré leur rivalité. Ils se demandent s'ils doivent se méfier de Kaho Mizuki, nouvelle venue.

Rayon poche

978-2-8116-2751-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)



Card Captor Sakura

Volume 4

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

La suite des aventures rocambolesques de la jeune Sakura, fillette de 10 ans investie de la mission de retrouver et de capturer des cartes magiques, les Clow Cards.

Rayon poche

978-2-8116-3051-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)



Card Captor Sakura

Volume 5

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Après un bref séjour à la campagne, Sakura s'attaque avec toute sa classe à la réalisation d'une pièce de théâtre. Ce sera pour elle l'occasion de découvrir le secret du deuxième protecteur des cartes, l'Egla de Kélo. Elle ne se rend pas encore compte de la responsabilité qui pèsera sur ses épaules dans peu de temps.

Rayon poche

978-2-8116-3773-6

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)



Card Captor Sakura

Volume 6

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Sakura se trouve investie d'une mission très spéciale : retrouver et capturer des cartes magiques. Créées par un puissant sorcier, ces Clow Cards se matérialisent en créatures dangereuses pour les humains. Assistée de Kerberos, Sakura a fort à faire entre sa chasse aux monstres, sa vie à l'école, son idylle imaginaire avec le copain de son grand frère et Shao Lan.

Rayon poche

978-2-8116-3774-3

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)



Card Captor Sakura

Volume 7

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Suite des aventures de Sakura, fillette de 10 ans investie de la mission de retrouver et capturer les Clow Cards, des cartes magiques qui peuvent se matérialiser en créatures dangereuses pour les humains.

Rayon poche

978-2-8116-3775-0

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)



Card Captor Sakura

Volume 8

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Sakura, une fillette de 10 ans, est investie de la mission de retrouver et capturer des cartes magiques, les Clow Cards. Créées par un puissant sorcier, celles-ci peuvent se matérialiser en créatures dangereuses pour les humains. Assistée de Kerberos, un petit animal à mi-chemin entre le lionceau et l'ours en peluche, Sakura se met en chasse.

Rayon poche

978-2-8116-3776-7

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojō (filles)

**Card Captor Sakura**

Volume 9

Clamp

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

L'heure de l'affrontement final a sonné.

Soutenue par ses amis, Sakura utilise le pouvoir des cartes pour vaincre Eriol et la magie de Clow.

Rayon poche

978-2-8116-3777-4

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shjojo (filles)

**Les carnets de l'apothicaire**

Volume 1

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Mao Mao, 17 ans, est enlevée et vendue comme servante dans le quartier des femmes du palais impérial. Dans cette prison luxueuse, elle fait profil bas jusqu'au jour où des princes nouveau-nés meurent mystérieusement. Elle utilise alors ses connaissances d'apothicaire pour trouver une solution. Mais Jinshi, haut fonctionnaire, devine son talent et la promet goûteuse personnelle.

Rayon poche

979-10-327-0778-4

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)

**Les carnets de l'apothicaire**

Volume 2

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Devenue dame de compagnie et goûteuse au service de Gyokuyo, Mao Mao se forge une solide réputation d'apothicaire. L'empereur en personne la convoque afin de lui confier une mission importante. La jeune fille doit trouver la cause du mal dont souffre Lifa, la mère du petit prince décédé. Or, pour cela, elle doit se confronter aux femmes du pavillon de cristal.

Rayon poche

979-10-327-0791-3

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)

**Les carnets de l'apothicaire**

Volume 3

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Ayant réussi à sauver Lifa, Mao Mao est conviée à la réception d'hiver, un grand banquet réunissant les notables de la cour intérieure. En tant que goûteuse de Gyokuyo, elle détecte une soupe empoisonnée qui était destinée non pas à sa maîtresse mais à Lishu, la cadette des quatre concubines.

Rayon poche

979-10-327-0797-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Les carnets de l'apothicaire

Volume 4

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Après avoir résolu sa dernière affaire, Mao Mao est de retour au pavillon de Jade où Jinshi lui demande d'éclaircir un autre mystère. Le corps d'une servante de la cour intérieure a été découvert dans les douves.

Rayon poche

979-10-327-0817-0

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen
(adultes)

Les carnets de l'apothicaire

Volume 5

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

La dernière enquête de Mao Mao bouleverse le palais impérial, puisque la jeune concubine Aduo est remplacée. Pire, à la suite d'un quiproquo, elle doit quitter la cour intérieure. Jinshi est désespéré. Pour se changer les idées, il se rend au banquet d'un riche aristocrate. A sa grande surprise, il y retrouve Mao Mao, devenue courtisane. Il l'achète pour la prendre à son service.

Rayon poche

979-10-327-0827-9

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen
(adultes)

Les carnets de l'apothicaire

Volume 6

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

A la cour extérieure, la jeune servante Mao Mao est chargée de résoudre diverses enquêtes, relatives à un empoisonnement, à un incendie ou à un testament indéchiffrable. Le haut fonctionnaire Jinshi, qui souhaite se faire passer pour un homme du peuple, demande à l'apothicaire de l'aider à modifier son apparence.

Rayon poche

979-10-327-1026-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen
(adultes)

Les carnets de l'apothicaire

Volume 7

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Mao Mao comprend que les dernières affaires élucidées sont liées et qu'un complot se trame contre Jinshi.

Rayon poche

979-10-327-1077-7

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen
(adultes)



Les carnets de l'apothicaire

Volume 8

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Lacan continue ses tentatives pour se rapprocher de Mao Mao malgré les refus de la jeune femme. Celle-ci le défie alors au xiangqi. S'il gagne, elle le reconnaît comme père biologique. Mais s'il perd, il achète une des courtisanes du palais vert-de-gris. Lacan accepte le marché.

Rayon poche

979-10-327-1122-4

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Les carnets de l'apothicaire

Volume 9

Nanao, Itsuki

Nekokurage

Shino, Touco

Ki-oon, Paris

Après avoir sauvé un chaton qui porte désormais son nom, Mao Mao prend un repos de courte durée. En effet, une caravane de marchands est de passage en ville, et la jeune fille sent bientôt qu'un danger rôde autour de la cour.

Rayon poche

979-10-327-1147-7

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Chemin perdu

Fléchais, Amélie (1989-....)

Soleil, Toulon

Récit imaginé sous la forme d'une chasse au trésor avec des influences européennes et japonaises issues de l'animation et du manga.

978-2-302-03050-3

Bandes dessinées / Bandes dessinées



La clique

Volume 1, La clique passe à l'attaque

Eparvier, Hervé

Sti (1974-....)

Glénat Jeunesse, Grenoble

Une série de gags mettant en scène Téa, Max, Jojo, Nénette, Tim et La Zouille, six enfants inséparables débordant d'énergie et d'imagination.

978-2-344-04841-2

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Humour



Demon slayer : Kimetsu no yaiba

Volume 10

Gotouge, Koyoharu

Panini manga, Nice

Daki, la sixième lune supérieure, est plus puissante que jamais après avoir fusionné avec son obi. Tanjiro, quant à lui, épuisé d'avoir utilisé la danse du dieu de feu, est aidé par Nezuko et Uzui dans un combat qui prend une tournure inattendue.

Rayon poche

978-2-8094-8828-9

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Demon slayer : Kimetsu no yaiba

Volume 6

Gotouge, Koyoharu

Panini manga, Nice

Suite des aventures de Tanjiro et de Nezuko, sa petite soeur, sur les traces de l'ogre qui a massacré leur famille. Après avoir terrassé les araignées démoniaques du mont Natagumo, les enfants sont capturés par Shinobu Kocho, une guerrière qui travaille pour les pourfendeurs de démons. Le jeune homme attend son jugement.

Rayon poche

978-2-8094-7818-1

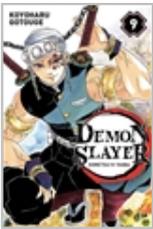
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Demon slayer : Kimetsu no yaiba
Volume 7
Gotouge, Koyoharu
Panini manga, Nice
Tanjiro, Zenitsu et Inosuke ont pu se rétablir grâce aux soins prodigués par Shinobu. En parallèle de leur entraînement récupérateur, ils ont appris la technique du souffle permanent. Grâce à ce pouvoir, ils peuvent envisager de mener à bien leur prochaine mission à bord du train de l'infini.
Rayon poche
978-2-8094-8661-2
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



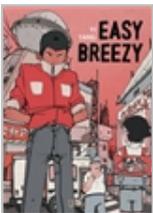
Demon slayer : Kimetsu no yaiba
Volume 8
Gotouge, Koyoharu
Panini manga, Nice
Tanjiro, Zenitsu et Inosuke affrontent Enmu, le démon du sommeil. Malgré leur victoire, les sbires de Muzan Kibutsuji sont toujours là. Tanjiro améliore ses capacités et sa puissance, notamment grâce à la danse du dieu du feu, Hinokami Kagura, pour vaincre les puissances démoniaques.
Rayon poche
978-2-8094-8720-6
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Demon slayer : Kimetsu no yaiba
Volume 9
Gotouge, Koyoharu
Panini manga, Nice
Un démon se cache dans le quartier des plaisirs de Yoshiwara. Les trois épouses de Tengen Uzui sont missionnées pour le débusquer mais celles-ci disparaissent mystérieusement. Uzui recrute alors Tanjiro, Zenitsu et Inosuke pour les retrouver et tuer le démon. Ces derniers, déguisés en filles, enquêtent dans les maisons des concubines.
Rayon poche
978-2-8094-8756-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Dr Stone
Volume 20, Médusa mechanism
Inagaki, Riichiro
Boichi (1973-....)
Glénat, Grenoble
La suite des aventures de Senkuu et Taiji, deux jeunes hommes qui rebâtissent la civilisation, des milliers d'années après que l'humanité toute entière a été changée en pierre.
Rayon poche
978-2-344-05197-9
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



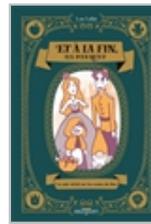
Easy breezy
Yi, Yang
Ed. ça et là, Bussy-Saint-Georges (Seine-et-Marne)
Dans une petite ville du nord-est de la Chine, dans les années 1990, Yang Kuaikuai, un lycéen, se retrouve embarqué malgré lui dans une histoire de vol de camionnette avec Li Yu, un jeune voyou, et l'Oncle Ya, un malfaiteur à la petite semaine. Au moment de revendre le véhicule au gang local, les compères se rendent compte qu'une fillette, enlevée par un véritable criminel, dort à l'intérieur.
978-2-36990-302-4
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Policier-Thriller



Elvira & Otto
Volume 1, Elvira & Otto dans la jungle
Baltscheit, Martin (1965-....)
Fiedler, Max (1977-....)
Rue de Sèvres, Paris
Dans la jungle, le couple formé par l'éléphant Otto et la gazelle Elvira voit son quotidien perturbé par le va-et-vient incessant de jeeps bruyantes qui transportent les nombreux touristes. Quand Siri, un curieux scarabée leur raconte le monde dans lequel évoluent ces touristes, Otto et Elvira sont curieux d'aller à la découverte de cette jungle urbaine.
978-2-8102-0377-2
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Les enfants de la Résistance
Volume 8, Combattre ou mourir
Dugomier, Vincent (1964-....)
Ers, Benoît (1971-....)
Le Lombard, Paris
Été 1943. La nouvelle mission du Lynx est de livrer un stock de papier qui servira à imprimer les journaux de la Résistance, à 250 kilomètres de chez François, Lisa et Eusèbe.
978-2-8082-0488-0
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Histoire



Et à la fin, ils meurent : la sale vérité sur les contes de fées
Lubie, Lou (1981?-....)
Delcourt, Paris
Une bande dessinée qui présente, sous forme humoristique, les contes classiques et les idées qu'ils véhiculent : violence, sexisme, racisme, entre autres.
978-2-413-04070-5
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Fire force
Volume 23
Ohkubo, Atsushi (1979-....)
Kana, Bruxelles
Le mystérieux Moonlight masqué vient en aide à la 8e brigade après les violents combats dans la prison de Fuchû. Hibana se rend à l'abbaye où elle a grandi et trouve des renseignements sur le phénomène de combustion humaine.
Rayon poche
978-2-505-11347-8
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fire force
Volume 24
Ohkubo, Atsushi (1979-....)
Kana, Bruxelles
Les membres de la 8e brigade se préparent au grand cataclysme. Arthur a enfin une nouvelle épée tandis que Shinra s'entraîne avec Benimaru pour maîtriser l'Adora Link. Très perturbé psychologiquement, Shô, son frère, passe à l'action.
Rayon poche
978-2-505-11345-4
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Les foot furieux kids
Volume 7, Fini de rire !
Bultreys, Daniel (1967-....)
Gürsel, Gürcan (1959-....)
Kennés Editions, Loverval (Belgique)
Monsieur Duchemin, président du FC Tartempion, est impatient de voir son équipe décrocher le titre. Pour y parvenir, il doit entreprendre de nombreux changements. Une série de gags mettant en scène une équipe de jeunes joueurs de football entourée d'un coach porté sur la boisson, d'un président soucieux de son image, de pères excessivement partisans et de mères passablement débordées.
978-2-38075-567-1
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Humour



Four knights of the Apocalypse
Volume 2
Suzuki, Nakaba (1977-....)
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Parti en quête d'explications, Percival découvre pour la première fois le monde extérieur. Malheureusement, il est attaqué par les chevaliers sacrés de Camelot, qui pensent qu'il est l'un des Four knights of the Apocalypse destinés à détruire le monde. Il parvient à poursuivre sa route en compagnie de Donnie, un artiste itinérant, et Sin, un renard doué de parole.
Rayon poche
978-2-8116-6733-7
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



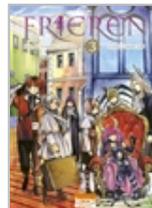
Four knights of the Apocalypse
Volume 3
Suzuki, Nakaba (1977-....)
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Après avoir terrassé le Chevalier d'ambre Talisker, Percival reprend la route en direction de Liones avec un nouveau compagnon, Nasciens l'herboriste. Ils s'arrêtent à Sistana pour trouver un moyen de locomotion, mais ils s'aperçoivent qu'un Chevalier sacré est à la recherche d'un fragment du Cercueil des ténèbres éternelles, et qu'il fait appel à la population du village pour le trouver.
Rayon poche
978-2-8116-6861-7
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Four knights of the Apocalypse
Volume 4
Suzuki, Nakaba (1977-....)
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Percival et ses amis sont rejoints dans leur périple par Angharad. Ils rencontrent le général des chevaliers sacrés de Liones mais celui-ci n'est plus que l'ombre de lui-même. La troupe s'arrête ensuite à Kant, la ville étape avant les monts Dalfare qui s'avère être un endroit bien mal fréquenté.
Rayon poche
978-2-8116-7046-7
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Four knights of the Apocalypse
Volume 5
Suzuki, Nakaba (1977-....)
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Alors qu'elle s'apprête à franchir une haute chaîne de montagnes, la troupe tombe sur un village suspect qui dégage une énergie magique. Percival et ses amis sont alors confrontés à une cruelle situation qui voit notamment le retour d'un des Seven Deadly Sins, de retour pour lutter contre l'ambition du roi Arhur.
Rayon poche
978-2-8116-7128-0
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Frieren
Volume 3
Yamada, Kanehito
Abe, Tsukasa
Ki-oon, Paris
Stark a rejoint les deux mages. Ensemble, ils arrivent dans le comté de Granat où ils découvrent que des démons déambulent sous forme humaine sans aucune difficulté. Frieren devine qu'une mauvaise affaire se trame et ses craintes sont bientôt confirmées. Aura la Guillotine est prête à attaquer la cité alors que des éclaireurs tentent de briser la barrière magique entourant la ville.
Rayon poche
979-10-327-1112-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Frieren

Volume 4

Yamada, Kanehito

Abe, Tsukasa

Ki-oon, Paris

Stark se fait mordre par une créature venimeuse dans la forêt. Hélas, l'elfe Frieren est incompetent en matière de poison.

Heureusement, ils trouvent une église dans les environs, où vit Sein, un prêtre auquel ils ont auparavant sauvé la vie. Celui-ci soigne le guerrier grâce à sa magie. Ils proposent alors à Sein de rejoindre leur groupe, ce qu'il commence par refuser.

Rayon poche

979-10-327-1126-2

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Frieren

Volume 5

Yamada, Kanehito

Abe, Tsukasa

Ki-oon, Paris

Sein se dirige vers Tür pour retrouver son ami disparu pendant que Fern et Frieren passent l'examen pour devenir mage de première catégorie. Pour l'épreuve initiale qui consiste à capturer un oiseau appelé stille, Frieren doit faire équipe avec deux jeunes filles qui se disputent sans cesse.

Rayon poche

979-10-327-1148-4

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fruits basket

Volume 1

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

Tohru, orpheline de 16 ans, vit dans une tente sur un terrain appartenant à la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une femme. Regroupe les volumes 1 et 2 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00077-8

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fruits basket

Volume 2

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

La suite des aventures de Tohru, orpheline de 16 ans, qui vit dans la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une personne du sexe opposé. Regroupe les volumes 3 et 4 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00078-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fruits basket

Volume 3

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

La suite des aventures de Tohru, orpheline de 16 ans, qui vit dans la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une femme.

Regroupe les volumes 5 et 6 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00079-2

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fruits basket

Volume 4

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

La suite des aventures de Tohru, orpheline de 16 ans, qui vit dans la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une femme.

Regroupe les volumes 7 et 8 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00080-8

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fruits basket

Volume 5

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

La suite des aventures de Tohru, orpheline de 16 ans, qui vit dans la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une femme.

Regroupe les volumes 9 et 10 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00167-6

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fruits basket

Volume 6

Takaya, Natsuki (1973-....)

Delcourt, Paris

La suite des aventures de Tohru, orpheline de 16 ans, qui vit dans la famille Sôma dont les membres se transforment en animaux du zodiaque chinois dès qu'ils sont trop fatigués ou approchés de près par une femme.

Regroupe les volumes 11 et 12 de la série avec des illustrations et des bonus inédits.

Rayon poche

978-2-413-00168-3

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo (filles)



Fullmetal alchemist perfect

Volume 1

Arakawa, Hiromu (1973-....)

Kurokawa, Paris

Les deux frères Elric mènent une expérience d'alchimie qui tourne mal : Edward perd un bras et Alphonse son corps, son esprit se retrouvant enfermé dans une armure. Ils se lancent alors à la recherche de la pierre philosophale qui pourrait leur permettre de retrouver leur état initial.

978-2-36852-990-4

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fullmetal alchemist perfect

Volume 2

Arakawa, Hiromu (1973-....)

Kurokawa, Paris

Alors qu'ils sont à Central City, les deux frères Elric rencontrent leurs alliés, Roy Mustang alias l'alchimiste de feu, et le débonnaire Louis Armstrong. Ensemble, ils commencent leurs investigations tandis qu'un alchimiste est soupçonné de réaliser des expériences interdites sur des humains. Durant cette première enquête, ils affrontent leur grand rival Scar qui sème la panique dans la capitale.

978-2-36852-991-1

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fullmetal alchemist perfect
Volume 3
Arakawa, Hiromu (1973-....)
Kurokawa, Paris
Après leur combat contre l'énigmatique Scar, Edward et Alphonse se rendent dans leur village natal où ils retrouvent Winry Rockbell, leur amie d'enfance, ainsi que sa grand-mère Pinako, deux mécaniciennes très réputées. Mais ils doivent bientôt repartir pour la capitale afin de percer le secret de la pierre philosophale.
978-2-36852-992-8
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fullmetal alchemist perfect
Volume 4
Arakawa, Hiromu (1973-....)
Kurokawa, Paris
Après quelques péripéties dans la région de Rush Valley, Edward et Alphonse quittent leur amie Winry, qui veut se perfectionner en mécanique, pour continuer leur voyage vers le sud du pays. Toujours en quête d'informations concernant la transmutation humaine, les deux alchimistes se rendent chez leur maître, la terrible Izumi Curtis.
978-2-36852-993-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Fullmetal alchemist perfect
Volume 5
Arakawa, Hiromu (1973-....)
Kurokawa, Paris
La suite des aventures des deux frères Elric qui partent à la recherche de la pierre philosophale, afin de retrouver leur état initial, perdu après une expérience d'alchimie qui a mal tourné.
978-2-36852-994-2
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



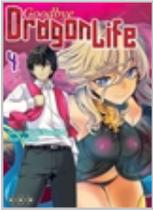
Fullmetal alchemist perfect
Volume 6
Arakawa, Hiromu (1973-....)
Kurokawa, Paris
Après la découverte des secrets renfermés dans le corps de Barry le boucher, les frères Elric se demandent quel rôle joue l'armée dans ce qui semble être un complot dépassant l'entendement.
978-2-38071-062-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Gargantua
Faucheur, Marielle
Loyer, Jean-Luc (1964-....)
Jungle, Bruxelles
Eduqué selon les préceptes humanistes, le jeune Gargantua affronte Picrochole, tyran ambitieux et belliqueux. Avec un carnet documentaire en fin d'ouvrage.
978-2-8222-3410-8
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Adaptation de textes littéraires



Genre queer : une autobiographie non binaire
Kobabe, Maia
Casterman, Bruxelles
L'auteure relate son parcours, son coming out auprès de ses proches ainsi que le cheminement qui lui a permis de s'identifier comme une personne non binaire et asexuelle. Alex Award 2020 (lecteurs ados et adultes), Stonewall Book Award 2020 (Israel Fishman Non-fiction Award Honor Book).
978-2-203-22432-2
Bandes dessinées / Romans graphiques



Goodbye dragon life
Volume 4
Nagashima, Hiroaki
Kurono, Nanae (1980-....)
Ototo, Sucy-en-Brie (Val-de-Marne)
Dran croise le chemin d'une vieille connaissance qui tente de la piéger puis se voit contraint d'accompagner Serina, qui doit régulariser sa situation auprès des autorités de Galois.
Rayon poche
978-2-37717-376-1
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Les gouttes
Gagnor, Roberto
Zanchi, Stefano
Shockdom, Brescia (Italie)
Affrontant son premier orage, le jeune Plic tombe des nuages et se détache de ses compagnons, se retrouvant seul. Ces derniers, les gouttes, partent à sa recherche, affrontant les pièges et découvrant les merveilles du monde terrestre. Un album qui évoque le cycle de l'eau en mettant en avant les valeurs de l'amitié et du respect.
978-88-9336-382-2
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Aventure



Haikyu !! : les as du volley
Volume 10, Lever de lune
Furudate, Haruichi (1983-....)
Crunchyroll, Paris
Tandis que Karasuno tente de surmonter sa défaite contre Aoba Jôσαι, le superviseur annonce à l'équipe que ceux qui n'auront pas la moyenne aux examens de fin de semestre ne pourront pas participer à une compétition organisée à Tokyo.
Rayon poche
978-2-8203-2029-2
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Haikyu !! : les as du volley
Volume 8, La fin du roi solitaire
Furudate, Haruichi (1983-....)
Crunchyroll, Paris
La suite des aventures sportives des volleyeurs Shôyô et Tobio.
Rayon poche
978-2-8203-2709-3
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Haikyu !! : les as du volley
Volume 9, Désir
Furudate, Haruichi (1983-....)
Crunchyroll, Paris
Karasuno décide de se fixer un nouvel objectif pour surmonter sa défaite contre Aoba Jôσαι. Le superviseur Takeda annonce à l'équipe que ceux qui n'auront pas la moyenne ne pourront pas participer au séjour à Tokyo.
Rayon poche
978-2-8203-2003-2
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Hikaru no go
Volume 1
Hotta, Yumi (1957-....)
Obata, Takeshi (1969-....)
Tonkam, Paris
Un jeune garçon trouve dans le grenier de son grand-père un jeu de go. En l'ouvrant, il libère l'esprit d'un vieux noble qu'il est le seul à pouvoir voir. Ensemble, ils vont partir à la découverte de ce jeu.
Rayon poche
978-2-7595-0565-4
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Hikaru no go

Volume 2

Hotta, Yumi (1957-....)

Obata, Takeshi (1969-....)

Tonkam, Paris

Hikaru, 12 ans, a découvert dans le grenier de son grand-père un jeu de go ; en l'ouvrant, il a libéré l'esprit de Saï, génie du jeu de go de la période Heian. Saï a pris possession de l'esprit de Hikaru et lui fait découvrir ce jeu. Après avoir réussi à battre de justesse Akira, un champion, grâce à Saï, Hikaru décide de participer à un tournoi avec Tsutsui et Tetsuo.

Rayon poche

978-2-7595-0566-1

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



Hikaru no go

Volume 3

Hotta, Yumi (1957-....)

Obata, Takeshi (1969-....)

Tonkam, Paris

Hikaru cherche un troisième membre pour participer au tournoi en équipe inter-collège. Il trouve enfin en Mitani Yuki un élève qui joue au go mais celui-ci a la mauvaise habitude de gagner son argent de poche en trichant.

Rayon poche

978-2-7595-0567-8

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



Hikaru no go

Volume 4

Hotta, Yumi (1957-....)

Obata, Takeshi (1969-....)

Tonkam, Paris

Hikaru profite des vacances d'été pour s'initier au go sur Internet sous le pseudonyme de Sai et acquiert rapidement sa renommée. Akira, qui apprend l'existence de cet adversaire, lui propose une partie.

Rayon poche

978-2-7595-0568-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



Le jardin des fées

Volume 1, Bergère des fées

Alwett, Audrey (1982-....)

Moretti, Nora (1980-....)

Drakoo, Charnay-lès-Mâcon (Saône-et-Loire)

La mission d'un berger des fées consiste à garder secrète leur existence, à les protéger et à leur fournir les fleurs nécessaires à la fabrication d'un miel réparateur. Leur pouvoir est d'exaucer un souhait formulé, mais cette action cause leur mort. Le berger ne doit donc pas exiger de vœu, mais rechercher un jardin pour les mettre à l'abri.

978-2-490735-23-5

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Heroic-fantasy

**Un jardin extraordinaire**

Rimasson, Isabelle
Hureau, Simon (1977-....)
Motus, Alençon

Nino passe ses vacances d'été chez sa mamie, sans ses parents. Sa grand-mère lui fait découvrir son jardin et la vie qui s'y déploie. Au milieu des fleurs et des légumes, les insectes ainsi que les oiseaux s'épanouissent. Au fil de l'exploration du petit garçon, la richesse des couleurs et des sensations au contact de la nature est mise en lumière.

978-2-36011-120-6

Bandes dessinées / Bandes dessinées

**Le jardin secret**

Volume 2
Begon, Maud (1987-....)
Dargaud, Paris

Suite et fin des aventures de Mary Lennox, orpheline de 10 ans recueillie par son oncle dans un manoir du Yorkshire, au milieu de la campagne anglaise. La petite fille y fait la rencontre de Colin, son cousin à la santé fragile. Ils explorent ensemble le domaine et découvrent un jardin secret aux propriétés magiques.

978-2-205-08979-0

Bandes dessinées / Bandes dessinées /
Adaptation de textes littéraires

**Jujutsu kaisen**

Volume 16, Le drame de Shibuya :
fermeture
Akutami, Gege
Ki-oon, Paris

Yuji, lycéen membre d'une école d'exorcisme, poursuit son combat contre les démons. Aoi lui vient en aide dans son combat contre Mahito. Mais alors qu'ils prennent le dessus sur l'entité annihilatrice, Suguru, toujours porteur de la lisière du supplice, apparaît.

Rayon poche

979-10-327-1181-1

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)

**Kaiju n° 8**

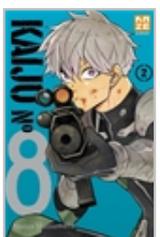
Volume 1
Matsumoto, Naoya
Crunchyroll, Paris

Enfant, Kafka Hibino rêvait d'intégrer les Forces de Défense pour combattre les kaiju, d'effroyables monstres géants qui surgissent de nulle part pour attaquer la population. Adulte, il doit déchanter, jusqu'au jour où une créature s'introduit dans son organisme et le métamorphose en une entité surpuissante, mi-humaine mi-kaiju, connue sous le nom de Kaiju n° 8.

Rayon poche

978-2-8203-4107-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)

**Kaiju n° 8**

Volume 2
Matsumoto, Naoya
Crunchyroll, Paris

Tandis que la dernière épreuve de l'examen pour intégrer les forces de défense arrive à son terme, un mystérieux kaiju humanoïde ressuscite le principal monstre que Kikoru venait d'éliminer. Pour sauver cette dernière, Kafka n'a d'autre choix que de se transformer devant elle et ainsi de révéler son secret.

Rayon poche

978-2-8203-4234-8

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)

**Kaiju n° 8**

Volume 3
Matsumoto, Naoya
Crunchyroll, Paris

Pour sauver Ichikawa et Furuhashi des griffes d'un kaiju humanoïde, Kafka se métamorphose en Kaiju n° 8. L'intervention inopinée des forces de défense l'empêche d'achever son ennemi qui en profite pour s'enfuir. Kafka s'éclipse alors discrètement mais tombe nez à nez avec le vice-commandant Hoshina.

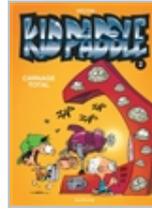
Rayon poche

978-2-8203-4309-3

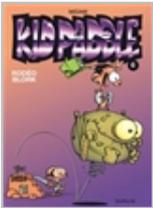
Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



Kaiju n° 8
Volume 4
Matsumoto, Naoya
Crunchyroll, Paris
Les membres des Forces de Défense repoussent un raid aérien sur la base de Tachikawa. Le vice-commandant Hoshina libère sa puissance maximale pour affronter le méga-kaiju qui dirige l'attaque. Le combat semble tourner à l'avantage du sabreur lorsqu'un changement inattendu se produit chez son adversaire. Le sixième sens de Kafka se met en alerte.
Rayon poche
978-2-8203-4310-9
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Kid Paddle
Volume 2, Carnage total
Midam (1963-....)
Dupuis, Marcinelle (Belgique)
La vie en jeu vidéo à travers l'expérience d'un gamin qui consacre l'essentiel de son temps aux mondes électroniques.
2-8001-2339-7
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Kid Paddle
Volume 6, Rodéo Blook
Midam (1963-....)
Dupuis, Marcinelle (Belgique)
L'aventurier des jeux électroniques affronte de nouveaux adversaires virtuels.
2-8001-2957-3
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Ladies with guns
Volume 2
Bocquet, Olivier (1974-....)
Anlor (1978-....)
Dargaud, Paris
Désarmées et recherchées par des chasseurs de primes, Abigail, Cassie, Daisy, Chumani et Kathleen se cachent dans une mine désaffectée malgré la grave blessure de Daisy. Manquant d'armes, d'outils et de médicaments, les trois hors-la-loi se rendent en ville incognito, tandis que la petite Abigail est chargée de veiller sur la blessée.
978-2-205-20281-6
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Western



Lightfall
Volume 2, L'ombre de l'oiseau
Probert, Tim
Gallimard, Paris
L'oiseau Kest s'est emparé de la dernière flamme et les lumières risquent de disparaître de la surface d'Irpa. Cherchant une solution pour sauver la planète, Béa et Cad partent à la recherche de l'Esprit des eaux, le seul à pouvoir les aider.
978-2-07-515631-8
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Heroic-fantasy



Love mix-up
Volume 1
Hinekure, Wataru
Aruko
Editions Akata, Rancon (Vienne)
Aoki éprouve depuis longtemps des sentiments pour Hashimoto, sa voisine de classe, mais il découvre que celle-ci n'a d'yeux que pour le ténébreux Ida. Suite à un quiproquo, ce dernier est persuadé que c'est Aoki qui est amoureux de lui.
Rayon poche
978-2-38212-409-3
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shoyo (filles)



Maison Ikkoku
Volume 10
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Alors que tout semblait parfait, Yusaku laisse un nouveau quiproquo s'insinuer entre Kyoko et lui. Persuadée qu'il a demandé Kozué en mariage, elle ne lui adresse plus la parole. Une fois le malentendu dissipé, il ne trouve pas les mots et le moment pour officialiser ses sentiments. Dernier volume de la série.
Rayon poche
978-2-413-04386-7
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



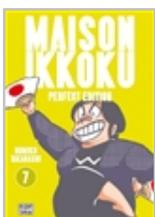
Maison Ikkoku
Volume 4
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Godai confie la garde de sa chambre à Kyoko pendant les vacances de printemps. A son retour, porté par l'enthousiasme des autres locataires, il accepte de se déguiser. Et comme Kyoko, il se retrouve habillé en lycéen.
Rayon poche
978-2-413-03779-8
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Maison Ikkoku
Volume 5
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Une fois sa grand-mère partie, Yusaku envisage de reprendre ses révisions pour les examens. Mais une nouvelle dispute avec Kyoko l'envoie à l'hôpital pour une jambe cassée.
Rayon poche
978-2-413-03783-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Maison Ikkoku
Volume 6
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Un nouveau pensionnaire s'installe à la résidence Ikkoku. Le jeune Nikkaido, qui s'est pris d'affection pour Kyoko et Yusaku, décide de rester le temps de se venger des brimades des autres pensionnaires. Mais sa naïveté et son enthousiasme font des dégâts dans la fragile relation qui unit Kyoko et Yusaku.
Rayon poche
978-2-413-03957-0
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Maison Ikkoku
Volume 7
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Après avoir raté un important entretien d'embauche pour aider un accouchement, Yusaku Godai déprime dans sa chambre. Mais les locataires de la maison Ikkoku sont là pour lui.
Rayon poche
978-2-413-04173-3
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Maison Ikkoku
Volume 8
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Décidée à séduire Yusaku, Ibuki entame une guerre psychologique avec Kyoko, sa rivale, qui peine à exprimer ses sentiments. De son côté, M. Mitaka, qui a vaincu sa peur des chiens grâce à un entraînement intensif, pense enfin être en mesure de séduire Kyoko.
Rayon poche
978-2-413-04286-0
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Maison Ikkoku
Volume 9
Takahashi, Rumiko (1957-....)
Delcourt, Paris
Suite à un malentendu, Shun a décidé d'épouser Asuna. Débarrassé de son rival, Yusaku devrait voir la vie en rose et la situation de Kyoko se débloquer, mais Kozué se méprend sur ses intentions et crée un quiproquo. Yusaku n'arrive alors pas à faire entendre raison à Kyoko.
Rayon poche
978-2-413-04385-0
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Michel Vaillant
Volume 40, Rififi en F1
Graton, Jean (1923-2021)
Dupuis, Marcienne (Belgique)
Récit de la prise de pouvoir de Bernie Ecclestone sur la formule 1. En 1981, à Jarama, a lieu un clash entre le pouvoir sportif (la FISA) et l'Anglais Bernie Ecclestone qui, en créant la FOCA, promet des entrées financières considérables aux écuries de formule 1 en négociant les droits de retransmission.
978-2-8001-5081-9
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Moi aussi je voulais l'emporter
Julie Delporte
Delporte, Julie
ÉDITIONS POW POW, Montréal
« À quel âge ai-je commencé à me sentir flouée d'être une fille? » C'est autour de cette interrogation initiale que s'articule Moi aussi je voulais l'emporter, réflexion personnelle sur le genre qui devient au fil des pages un véritable récit d'apprentissage féministe. Inspirée par la figure de Tove Jansson, créatrice des Moomins à laquelle devait d'abord être consacré l'ouvrage, Julie Delporte se remet ici en question en tant que femme, tout en s'interrogeant sur la place qu'occupent celles-ci dans le monde. Avec une sincérité désarmante, elle expose ses doutes et ses craintes et tente de leur donner un sens. Moi aussi je voulais l'emporter est un essai autobiographique où l'intime entre en résonance avec le social. Porté par le dessin lumineux de Delporte, le livre trouve son équilibre quelque part entre la douceur et la douleur.
Bandes dessinées / Bandes dessinées québécoises
978-2-924049-48-8
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Biographie



My hero academia
Volume 34, America
Horikoshi, Kohei (1986-....)
Ki-oon, Paris
Deku est de retour à Yuei grâce à l'intervention de la seconde A. Pendant ce temps, les héros tentent d'élaborer un plan après avoir reçu une information cruciale. Mais Star and Stripes, super-héros américain, fait route vers le Japon pour barrer la route à Tomura Shigaraki.
Rayon poche
979-10-327-1185-9
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



No longer rangers

Volume 1

Haruba, Negi (1991-....)

Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)

Alors qu'une armée maléfique tente de conquérir le monde, les cinq Dragon Keepers et leur escadron sont, d'après ce qui est dit à la télévision, les seuls à pouvoir défendre l'humanité. En réalité, les envahisseurs ont capitulé face aux justiciers de la Terre depuis douze ans.

Rayon poche

978-2-8116-6584-5

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



L'oiseau d'or de Kainis

Volume 3

Hata, Kazuki

Glénat, Grenoble

Suite des aventures de Lea qui, sous le pseudonyme d'Alain Wedgwood, tente de faire publier ses écrits dans la société patriarcale du Gloucestershire du début du XIXe siècle.

Rayon poche

978-2-344-05169-6

Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shojo
(filles)



One Piece : édition originale

Volume 102, Un moment décisif

Oda, Eiichiro (1975-....)

Glénat, Grenoble

Durant le festival de la capitale des fleurs, l'île d'Onigashima se rapproche.

Momonosuké et Luffy font face à Kaido tandis que, dans la salle de concert, Sanji et Zoro affrontent King l'incendie et Queen la pandémie.

Rayon poche

978-2-344-05215-0

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



One Piece : édition originale

Volume 7, Vieux machin

Oda, Eiichiro (1975-....)

Glénat, Grenoble

Luffy, un garçon espiègle, rêve de devenir le roi des pirates en trouvant le One Piece, un fabuleux trésor. Il a avalé par mégarde un fruit démoniaque qui l'a transformé en homme caoutchouc. Depuis il est capable de contorsionner son corps élastique mais il a perdu la faculté de nager. Avec l'aide de ses amis, il va devoir affronter de redoutables pirates.

Rayon poche

978-2-7234-8994-2

Bandes dessinées / Manga-Manhwa /
Shonen (garçons)



L'or des Belges

Volume 1

Boisserie, Pierre (1964-....)

Guillaume, Philippe

Brangier, Stéphane (1969-....)

Dargaud, Paris

1942. Léopold III confie l'or de la Belgique à la France qui l'envoie à Dakar pour empêcher les nazis de s'en emparer.

Malheureusement, ceux-ci récupèrent le chargement et l'envoient à Berlin. Un SAS, un ex-officier français, un mécanicien alcoolique et un indépendantiste ivoirien se lancent alors à la poursuite des lingots. Avec un dossier sur les faits réels ayant inspiré l'histoire.

978-2-205-08483-2

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Histoire

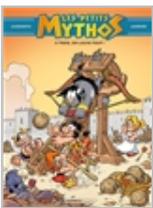


La petite chienne et la louve

Blandin, Marine (1984-....)

Biscoto, Angoulême

La petite chienne Nana est maltraitée par son maître. Elle reçoit la visite de l'esprit d'une louve qui la pousse à s'émanciper et à partir vivre dans la forêt. Son aventure est semée d'embûches, mais vaillante, elle relève les défis. Elle rencontre Sylvie, une petite fille qui rêve de rencontrer des loups.

978-2-37962-071-3
Bandes dessinées / Bandes dessinées

Les petits Mythos

Volume 13, A Troie, on lâche tout !

Cazenove, Christophe (1969-....)

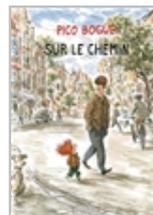
Larbier, Philippe (1965-....)

Bamboo, Charnay-lès-Mâcon (Saône-et-Loire)

Achille, Ulysse, Enée et les autres petits Mythos se retrouvent mêlés au conflit qui oppose Grecs et Troyens. Avec un dossier sur la mythologie.

978-2-8189-9489-4

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Humour



Pico Bogue

Volume 13, Sur le chemin

Roques, Dominique (1948-....)

Dormal, Alexis (1977-....)

Dargaud, Paris

Au cours de ses aventures, Pico et ses amis s'interrogent sur la violence pour permettre à Barnabé de réaliser un exposé sur le sujet.

978-2-205-08909-7

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Humour



Pico Bogue

Volume 14, Un calme fou

Roques, Dominique (1948-....)

Dormal, Alexis (1977-....)

Dargaud, Paris

Pico rêve d'être écrivain, Ana Ana de devenir actrice et Norma d'être interviewée mais rien ne se passe comme prévu.

978-2-205-20317-2

Bandes dessinées / Bandes dessinées / Humour



Le printemps de Sakura

Jaffredo, Marie (1966-....)

Vents d'ouest, Issy-les-Moulineaux (Hauts-de-Seine)

Sakura, 8 ans, vit à Tokyo. Depuis le décès accidentel de sa mère, elle n'arrive pas à surmonter son chagrin. Obligé de s'absenter quelques semaines pour raisons professionnelles, son père la confie à sa grand-mère, Masumi. Auprès de cette aïeule douce et joyeuse vivant de façon traditionnelle au rythme de la nature, la fillette découvre les plaisirs simples et chemine vers la résilience.

978-2-7493-0941-5

Bandes dessinées / Romans graphiques



Reine d'Egypte
Volume 9
Inudoh, Chie
Ki-oon, Paris
Hatchepsout gouverne l'Egypte depuis seize ans et s'apprête à céder sa place à son fils, devenu chef des armées. C'est alors que Meryet attire l'attention de Thoutmosis.
Rayon poche
979-10-327-1028-9
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Seinen (adultes)



Les sauveurs d'esprits
Volume 1, Louise
Carbone (1979-....)
Monier, Julien (1980-....)
Dupuis, Marcinelle (Belgique)
Depuis la mort de leur père, Sam est élevée par Tim, son grand frère. La petite fille a le don de parler aux esprits du cimetière. Elle rencontre le fantôme de Louise, une vieille dame enterrée anonymement dans le carré des indigents, et décide de l'aider à retrouver son mari. Tim est perplexe face aux comportements de Sam tandis que l'assistante sociale envisage de séparer la fratrie.
979-10-347-5747-3
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Solo leveling
Volume 7
Chugong
Dubu (1985?-2022)
Kbooks, Paris
La suite des aventures de Jinwoo, un combattant doté d'une interface virtuelle décuplant ses pouvoirs, qui affronte des monstres sortis de portails temporels.
978-2-38288-131-6
Bandes dessinées / Manga-Manhwa



Team robots
Volume 1, La raison du plus fort
Pog (1977-....)
Priou, Thomas
Glénat Jeunesse, Grenoble
Surdoués, Hubert et Jefferson s'inscrivent au club de techno de leur collège. Avec l'aide de Camille, la fille du principal dont tous les membres du club sont amoureux, ils veulent fabriquer des robots de combat pour organiser un tournoi. Tous trois se rendent alors chez l'oncle d'Hubert, Yvon, pour trouver le matériel nécessaire à leur projet.
978-2-344-04980-8
Bandes dessinées / Bandes dessinées



To your eternity
Volume 17
Oima, Yoshitoki (1989-....)
Pika, Vanves (Hauts-de-Seine)
Imm découvre que les camarades qu'il a ressuscités sont malheureux et envisagent, pour certains, de quitter ce nouveau monde. Mizuha cesse de venir au collège et prépare un plan périlleux.
Rayon poche
978-2-8116-6871-6
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



La tour
Volume 2
Kounen, Jan (1964-....)
Ladgham, Omar
Mr Fab
Glénat, Grenoble
Comix buro, Montpellier
Dans la tour bruxelloise où sont réunis les 2.746 habitants restant sur la Terre, les intras, qui n'ont jamais connu le monde d'avant, se rebellent contre les anciens qui leur imposent leurs règles et leur mode de pensée. Mettant en scène un schisme générationnel imposé par la transformation radicale d'une société déliquescence, ce volume offre un regard critique sur la civilisation contemporaine.
978-2-344-03668-6
Bandes dessinées / Bandes dessinées / Science-fiction



Les Tuniques bleues
Volume 41, Les bleus en cavale
Cauvin, Raoul (1938-2021)
Lambil, Willy (1936-....)
Dupuis, Marcinelle (Belgique)
Une prime est offerte pour la capture du sergent Chesterfield et de Blutch. Les amateurs ne manquent pas.
2-8001-2649-3
Bandes dessinées / Bandes dessinées



Welcome to Animal Crossing : new horizons : le journal de l'île
Volume 1
Rumba, Kokonasu
Soleil, Toulon
Quatre amis partis en vacances dans un archipel paradisiaque se retrouvent sur une île déserte après s'être trompé d'avion. Ils décident de s'installer et de faire de ce petit coin de terre perdu au milieu de l'océan un lieu idyllique. Mais avec leurs personnalités très différentes, la tâche s'annonce difficile. Avec une planche de stickers en couleurs.
Rayon poche
978-2-302-09760-5
Bandes dessinées / Manga-Manhwa / Shonen (garçons)



Zélie et compagnie

Amis pour la vie

Corbeyran (1964-....)

De Thuin, David (1971-....)

Des ronds dans l'O, Vincennes (Val-de-Marne)

Zélie se retrouve empêtrée dans une drôle de situation suite à une partie de Monopoly.

Heureusement, elle peut compter sur ses amis pour trouver une solution à son problème.

978-2-37418-122-6

Bandes dessinées / Bandes dessinées