



Les créatures fantastiques : carnet
Breuil-Salles, Marine
Dolet, Mona
Quelle histoire, Paris
Présentation synthétique de plus de 70 créatures fantastiques du monde entier : les satyres, le phénix, le kraken, les djinns, Dracula, Baba Yaga, entre autres.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-750-1
Jeunesse - Personnages et héros / Monstres



Mythologie hindoue
Baron, Clémentine V.
Quelle histoire, Paris
Une découverte de la mythologie hindoue accompagnée de portraits de personnages et de repères géographiques. Avec des jeux en fin d'ouvrage et une application permettant d'écouter un récit interprété par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-767-9
Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques



La préhistoire : les premiers pas de l'homme
L'Hoër, Claire
L'Hoër, André
Quelle histoire, Paris
Un album pour découvrir la préhistoire, de l'origine de l'homme aux premiers écrits en passant par la période paléolithique.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-439-5
Jeunesse - Histoire / Préhistoire



Arthur : la légende de la Table ronde
Crété, Patricia
Quelle histoire, Paris
L'histoire du roi Arthur et des chevaliers de la Table ronde, de la quête du Graal ou encore de leurs rencontres avec des personnages comme Merlin, Viviane et la fée Morgane. Avec un accès à la version audio en ligne.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-792-1
Jeunesse - Personnages et héros / Chevaliers



Les loups-garous
Breuil-Salles, Marine
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris
Une découverte de l'univers des loups-garous à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Des jeux complètent l'ouvrage. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-781-5
Jeunesse - Personnages et héros / Monstres



Mythologie aztèque
Baron, Clémentine V.
Quelle histoire, Paris
Une découverte de la mythologie aztèque accompagnée de portraits de personnages et de repères géographiques. Avec des jeux en fin d'ouvrage et une application permettant d'écouter un récit interprété par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-766-2
Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques



L'Iliade & l'Odyssee
Breuil-Salles, Marine
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris

L'Iliade retrace le récit légendaire de la guerre de Troie et de ses héros, tels qu'Achille, Hector ou Patrocle. L'Odyssee raconte l'épopée d'Ulysse pour revenir de Troie, en Asie mineure, jusqu'à sa terre natale, l'île d'Ithaque, dans la mer Ionienne, à l'ouest de la Grèce. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.

Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-754-9

Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Mythologies



Le corbeau d'Epictète
Brière-Haquet, Alice (1979-....)
Csil (1977-....)

Editions 3oeil, Reims (Marne)
Depuis les temps les plus reculés, les corbeaux croassent et depuis des milliers d'années, les hommes craignent d'y lire un mauvais présage. Reste à savoir si le bonheur dépend d'un oiseau, d'un signe ou de l'avenir. Un album à la tonalité philosophique et poétique illustré de gravures.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-9557770-9-1

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les comportements



Pégase : le destrier indomptable
Coster, Dominique de (19...-....)
Quelle histoire, Paris

L'histoire de Pégase, le cheval ailé de la mythologie grecque. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.

Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-846-1

Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Mythologies



Chut pas un bruit ! (dragon endormi)

Schulze, Bianca

Hardy, Samara

Gautier-Languereau, Vanves (Hauts-de-Seine)

Le dragon est au lit mais il peut se réveiller au moindre bruit. L'enfant est invité à préserver le calme, afin que le dragon ne sorte pas de son sommeil, au travers d'actions telles que tourner délicatement les pages de l'album, parler doucement ou encore, si le dragon se réveille, lui chanter une chanson. Un livre à secouer, manipuler, caresser et chatouiller.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

978-2-01-712421-4

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / L'enfant



Le loup de Hobbes
Brière-Haquet, Alice (1979-....)
Herbéra, Ghislaine (1972-....)
Editions 3oeil, Reims (Marne)
Une histoire qui permet de réfléchir sur les principes de la vie en société.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-492476-08-2
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La société



Les dragons
Breuil-Salles, Marine
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris
Une découverte de l'univers des dragons à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Des jeux complètent l'ouvrage. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-752-5
Jeunesse - Personnages et héros / Monstres



Les sorcières
Crété, Patricia
Quelle histoire, Paris
Une découverte de l'univers des sorcières à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Des jeux complètent l'ouvrage. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-778-5
Jeunesse - Personnages et héros / Sorcières



Le papillon de Tchouang-Tseu
Brière-Haquet, Alice (1979-....)
Enjary, Raphaële (1981-....)
Editions 3oeil, Reims (Marne)
Un homme s'endort et rêve qu'il est un papillon. La frontière entre le rêve et la réalité est si difficile à trouver qu'il ne sait plus alors qui il est vraiment. Une réflexion sur l'imagination et ses pouvoirs de suggestion.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-492476-00-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Mythologie japonaise
Baron, Clémentine V.
Quelle histoire, Paris
Une découverte de la mythologie japonaise accompagnée de portraits de personnages et de repères géographiques. Avec des jeux en fin d'ouvrage et une application téléchargeable permettant d'écouter un récit interprété par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-764-8
Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques



Le Système solaire : voyage autour du Soleil
Crété, Patricia
Quelle histoire, Paris
Une découverte du Système solaire et des planètes qui le composent : Mercure, Vénus, la Terre, Mars, Jupiter, Saturne, Uranus et Neptune. Avec des informations sur les astéroïdes et les planètes naines, comme Pluton, une galerie de portraits d'astronomes et des jeux. L'application permet d'écouter le texte.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-747-1
Jeunesse - Sciences et techniques / Espace



Les vampires
Gouazé, Julie (1977-....)
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris
Une découverte de l'univers des vampires à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Des jeux complètent l'ouvrage. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-779-2
Jeunesse - Personnages et héros / Monstres



Première Guerre mondiale : l'histoire de la Grande Guerre
Crété, Patricia
Quelle histoire, Paris
Une introduction à l'histoire de la Première Guerre mondiale à travers le quotidien des soldats au front, les combats aériens ou encore le travail des femmes. Avec une galerie de portraits et des jeux pour apprendre en s'amusant.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-397-8
Jeunesse - Histoire / Histoire du monde / Première Guerre mondiale



Les chevaliers : de l'adoubement aux champs de bataille
Baron, Clémentine V.
Quelle histoire, Paris
L'histoire des chevaliers abordant leur formation, leur équipement, la cérémonie d'adoubement ou encore les batailles. Avec des jeux en fin d'ouvrage et une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-811-9
Jeunesse - Histoire / Histoire et civilisation médiévales / Civilisation médiévale



La boîte de Pandore : tous les malheurs du monde
Breuil-Salles, Marine
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris
Une présentation de l'histoire de la boîte de Pandore à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-770-9
Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Mythologies



Les fantômes
Gouazé, Julie (1977-....)
Dolets, Mona
Quelle histoire, Paris
Une découverte de l'univers des fantômes à travers des textes synthétiques ainsi qu'une galerie de portraits et des repères géographiques. Des jeux complètent l'ouvrage. Avec une application à télécharger pour écouter l'histoire lue par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-780-8
Jeunesse - Personnages et héros / Fantômes



Le Moyen Age : mille ans de changements
Crété, Patricia
Quelle histoire, Paris
Une initiation à l'histoire médiévale à travers les événements et les découvertes qui jalonnent cette période de plus de mille ans. Une application à télécharger permet d'écouter le récit lu par des comédiens.
Jeunesse / Documentaires
978-2-37104-742-6
Jeunesse - Histoire / Histoire et civilisation médiévales



Seconde Guerre mondiale : l'histoire d'une guerre totale

Crété, Patricia

Quelle histoire, Paris

Une introduction proposant de faire découvrir les dessous du conflit, depuis l'invasion de la Pologne en 1939 jusqu'à la fin de la guerre et le Débarquement en Normandie. Avec une galerie de portraits.

Jeunesse / Documentaires

978-2-37104-394-7

Jeunesse - Histoire / Histoire du monde / Seconde Guerre mondiale



Les pirates : terreurs des mers

Baron, Clémentine V.

Quelle histoire, Paris

Afin de dissocier la part de légende de la véritable histoire des pirates, une galerie de portraits mais aussi des jeux, des quiz et des coloriages pour apprendre en s'amusant.

Jeunesse / Documentaires

978-2-37104-815-7

Jeunesse - Personnages et héros / Pirates



Mythes & légendes

Quelle histoire, Paris

Présentation de onze dieux et héros issus des mythologies grecque, romaine, égyptienne ou nordique.

Jeunesse / Documentaires

978-2-37104-776-1

Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Mythologies



Le monstre du Loch Ness : qui est Nessie ?

Gouazé, Julie (1977-....)

Dolets, Mona

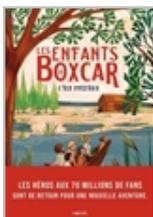
Quelle histoire, Paris

L'histoire de la légende de Nessie, le monstre du Loch Ness, situé en Ecosse, accompagnée de repères chronologiques et géographiques, de jeux variés et d'illustrations en pleine page. Avec une application à télécharger pour écouter le récit lu par des comédiens.

Jeunesse / Documentaires

978-2-37104-735-8

Jeunesse - Pays et peuples / Le monde d'aujourd'hui (découvertes et voyages) / Europe



Les enfants Boxcar

Volume 2, L'île mystère

Warner, Gertrude Chandler (1890-1979)

Novel, Paris

Les enfants Boxcar passent l'été sur une île.

Au programme, parties de pêche, pique-niques et bricolages. Mais quand ils découvrent un trésor mohawk enfoui dans le sable, leurs vacances prennent une tournure bien différente.

Jeunesse / Les classiques

978-2-494362-11-6

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans d'aventures



La vie de la forêt

Laboucarie, Sandra

Sens dessus dessous, Paris

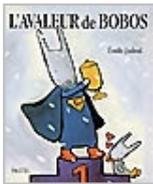
A la recherche d'un gland enterré, un écureuil guide le jeune lecteur dans la forêt.

Il découvre les grandes espèces d'arbres, leurs interactions avec les insectes, comment ils s'associent avec les champignons pour pousser ou puisent leur force dans la terre. Leur rôle primordial pour la planète et la nécessité de leur préservation sont également abordés.

Jeunesse / Documentaires

978-2-38507-007-6

Jeunesse - Nature / Les milieux naturels / Forêts



L'avaleur de bobos
Jadoul, Emile (1963-....)
Pastel, Paris
L'histoire d'un papa champion des avaleurs de bobos.
Jeunesse / Albums
2-211-08458-3
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Bouh !
Soutif, François
Kaléidoscope, Paris
Le loup court après trois petits cochons. Mais grâce à la pliure du livre, ceux-là ont une chance de s'échapper.
Jeunesse / Albums
978-2-87767-746-2
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



D'après Tristan et Isolde
Féret-Fleury, Christine (1961-....)
Gulf Stream, Nantes
Chaque année, le royaume de Cornouailles s'acquitte d'un lourd tribut demandé par le roi d'Irlande auprès du géant Morholt. Tristan, élevé par son oncle le roi Marc de Cornouailles, se rend en Irlande pour le défier et le tue. Blessé au cours du combat par un coup d'épée empoisonnée, il est soigné par la fille du roi, Isolde. Adapté de l'opéra de Wagner.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-35488-983-8
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans



D'après Carmen
Borne, Adrien (1981-....)
Gulf Stream, Nantes
Une version contemporaine de cet opéra de G. Bizet dans laquelle Carmen, une jeune femme éprise de liberté et incomprise des hommes, est tour à tour une Marocaine tentant d'échapper au poids des traditions avec son amoureux, une avocate mexicaine séduite par un truand repentí ou encore une biologiste française draguant un inconnu dans un aéroport.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-38349-180-4
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans



Agence Lovecraft
Volume 2, Déesse de la mort
Marcastel, Jean-Luc (1969-....)
Gulf Stream, Nantes
Le docteur Sauvage demande à Dagon, Ryan, Sergueï et Marie de récupérer un calendrier astral permettant de connaître le jour et le lieu où Cthulhu compte se réincarner. Mais les Profonds et les dangereux Mi-Go convoitent également cet artefact.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-35488-997-5
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



Agence Lovecraft
Volume 3, Tempus fugit
Marcastel, Jean-Luc (1969-....)
Gulf Stream, Nantes
Sergueï a aperçu la clé de R'lyeh lorsqu'il a été projeté des millions d'années dans le passé dans le corps d'un Yithien. Cet objet ouvre les portes de la cité engloutie où attend Cthulhu. Le jeune homme y retourne pour y laisser des indices que Ryan et Marie pourront retrouver dans le présent. Mais le Yithien, qui a pris possession du corps de Sergueï, fomenté un sinistre projet.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-38349-026-5
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



Agence Lovecraft
Volume 1, Le mal par le mal
Marc Castel, Jean-Luc (1969-....)
Gulf Stream, Nantes
Ryan, Marie et Sergueï ont pour point commun d'être dotés de mystérieux pouvoirs. Pris en chasse par d'implacables adversaires, les trois adolescents sont aidés dans leur fuite par une jeune fille travaillant pour l'agence Lovecraft. Celle-ci leur apprend qu'ils sont le dernier rempart contre des forces maléfiques qui menacent de détruire la Terre.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-35488-945-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



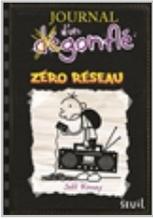
Ma maman est merveilleuse !
Dahl, Roald (1916-1990)
Blake, Quentin (1932-....)
Gallimard-Jeunesse, Paris
Un album célébrant les mamans, qui sont toutes merveilleuses, chacune à sa manière : courageuses, malignes, drôles, elles sentent bon, racontent des histoires et dansent.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
978-2-07-516922-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La famille



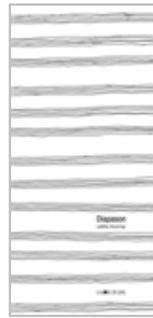
Agence Lovecraft
Volume 4, Même la mort peut mourir
Marc Castel, Jean-Luc (1969-....)
Gulf Stream, Nantes
L'Agence Lovecraft s'apprête à livrer l'ultime combat pour sauver l'humanité tandis que l'équipage du Nautilus souffre d'un mal inconnu qui brûle les personnes contaminées. Marie, qui a accepté sa nature de shoggoth, est en mesure d'y faire face mais elle doit pour cela renoncer à son amour pour Ryan.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-38349-131-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



Acrobaties
Devernay, Laëtitia (1982-....)
Joie de lire, Genève (Suisse)
Deux clans s'affrontent sur les mers, les rouges et les bleus. Une baleine surgit alors et trouble la lutte entre navires ennemis. Cet album sans texte évoquant la difficulté des humains à cohabiter comporte des trous sur certaines pages, qui laissent apparaître des motifs figurant sur d'autres illustrations.
Jeunesse / Imagiers
978-2-88908-553-8
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les comportements



Journal d'un dégonflé
 Volume 10, Zéro réseau
 Kinney, Jeff (1971-....)
 Seuil Jeunesse, Paris
 Poussé par l'enthousiasme de sa mère, Greg préfère passer l'été dans un camp d'ados en pleine nature, sans connexion Internet ni portable, plutôt que d'affronter la mauvaise humeur de son père à la maison.
 Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
 979-10-235-0799-7
 Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans



Diapason
 Devernay, Laëtitia (1982-....)
 Joie de lire, Genève (Suisse)
 Cet album accordéon sans texte donne la parole aux notes, ou plus exactement aux feuilles qui les représentent, grâce auxquelles un chef d'orchestre solitaire organise de nouveaux paysages...
 Jeunesse / Albums
 978-2-88908-051-9
 Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Les instruments du monde
 Volume 2, 6 images à regarder, 6 sons à écouter
 Billet, Marion (1982-....)
 Gallimard-Jeunesse Musique, Paris
 Six instruments de musique du monde sont représentés par un mot et un dessin, accompagnés d'une puce électronique qui en restitue le son : la guitare hawaïenne et l'harmonica (Etats-Unis), le violon chinois (Chine), la cornemuse (Royaume-Uni), le bongo (Cuba) et la guitare flamenco (Espagne).
 Jeunesse / Livres animés
 978-2-07-065735-3
 Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les loisirs et les jeux



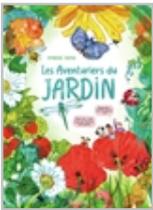
Plus de tétine !
 Pérez-Sauquillo, Vanesa (1978-....)
 Sanchez, Sara
 Eyrolles jeunesse, Paris
 Dix enfants proposent autant de solutions pour abandonner sa tétine : la jeter à la poubelle, en faire le personnage d'une histoire, l'accrocher à la branche d'un arbre, en faire un collier, la laisser s'envoler accrochée à un ballon gonflable, etc. Un album pour amener l'enfant à faire de même et aborder cette transition délicate de manière sereine.
 Jeunesse / Albums
 Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
 978-2-416-01191-7
 Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / L'enfant



Renard, Gloubi et le grizzli
Prugne, Thibault (1988-....)
Margot, Clermont-Ferrand
La journée de Renard ayant mal commencé, le crapaud Gloubi lui conseille de choisir un porte-bonheur. Renard s'exécute et trouve une pierre qui aurait des vertus magiques. En rentrant dans son terrier, il trouve un grizzli qui s'est installé dans les lieux. Renard tente en vain de le convaincre de partir. Il lui lance alors un défi, persuadé que sa pierre magique va l'aider.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
979-10-95184-83-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



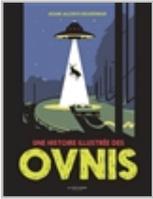
Eclorre
Bazin, Gaby (1992-....)
Ed. des Grandes personnes, Paris
Un imagier montrant à chaque double page le passage d'un stade à un autre, une éclosion : un oeuf et un poussin, une graine et une plante, une chrysalide et un papillon, ou encore, pour finir, un ventre rond et un bébé.
Jeunesse / Imagiers
978-2-36193-687-7
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / L'enfant



Les aventuriers du jardin
Thomas, Amandine (1988-....)
Sarbacane, Paris
Lucie, Timothée et leur cousine Rose passent leurs vacances chez leur grand-père. Ils explorent son jardin et l'assaillent de questions sur la vie des insectes. Fatigué par leurs demandes, leur papi les rapetisse à la taille d'une coccinelle. Ainsi, les enfants discutent avec le ver de terre, le papillon, l'escargot ou l'abeille. Un album documentaire sur la biodiversité dans les jardins.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
979-10-408-0213-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La nature



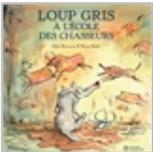
Manchots
Davey, Owen
Gallimard-Jeunesse, Paris
Découverte des différentes espèces qui composent la famille des manchots et de leurs caractéristiques : leur manière particulière de se déplacer, leurs mets préférés, leurs règles de vie en groupe sur la banquise, leurs techniques pour survivre au grand froid ou leur façon d'élever leurs petits.
Jeunesse / Documentaires
978-2-07-517646-0
Jeunesse - Nature / Animaux sauvages / Oiseaux



Une histoire illustrée des ovnis
Boardman, Adam Allsuch
De La Martinière Jeunesse, Paris
L'histoire des ovnis et de la vie extraterrestre à travers les diverses croyances et les phénomènes étranges au fil des années.
Jeunesse / Documentaires
979-10-401-1373-7
Jeunesse - Sciences et techniques / Espace / Mondes extra-terrestres



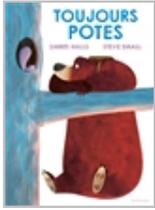
L'ours et le pinson
Crahay, Anne (1973-....)
Didier Jeunesse, Paris
Petit Pinson se précipite chez Ours pour lui faire part d'une nouvelle qu'il a entendue. Avant de l'écouter, Ours veut savoir si l'information est vraie, bonne ou utile. Un album pour aborder les rumeurs et le bien-fondé de ses paroles.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-278-12539-5
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Loup gris à l'école des chasseurs
Bizouerne, Gilles (1978-....)
Badel, Ronan (1972-....)
Didier Jeunesse, Paris
Aujourd'hui, maître Crock enseigne l'art de la chasse à Loup gris. Il lui livre les trois clefs du succès : sentir, entendre et observer. Loup gris tente d'appliquer à la lettre tous ses conseils mais être un grand chasseur s'annonce plus périlleux que prévu.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-278-12535-7
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



La quête d'Ewilan
Volume 3, L'île du destin
Bottero, Pierre (1964-2009)
Rageot, Paris
A la Citadelle des Frontaliers, Ewilan découvre la retraite de Merwyn, le plus grand des dessinateurs. Il leur conseille de regagner l'autre monde et de convaincre Mathieu, le frère d'Ewilan, de les suivre en Gwendalavir. A leur retour, ils embarquent pour les îles Alines afin de délivrer leurs parents, retenus par Eléa, la sentinelle traîtresse...
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-7002-4928-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



Toujours potes
Prasadam-Halls, Smriti
Small, Steve
Sarbacane, Paris
Ecureuil est très excité par la fête qu'il a décidé d'organiser. Au contraire, Ours n'a pas envie d'y participer, mais lorsque les invités arrivent, il se prend au jeu et s'amuse beaucoup. En revanche, Ecureuil se sent perdu et part se cacher dans son trou. Ours part à sa recherche pour le convaincre de chanter et danser avec tous leurs amis.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
979-10-408-0357-7
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les comportements



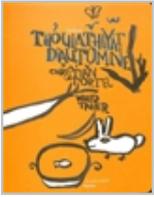
Dagfrid
Le mal du pays
Mathieu-Daudé, Agnès (1975-....)
Ecole des loisirs, Paris
Dagfrid part en séjour chez ses cousins au Groenland. Malgré les attentions de sa famille, la jeune Viking a le mal du pays.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
Rayon poche
978-2-211-32418-2
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans d'aventures



Vive la sieste !
Kasano, Yuichi (1956-....)
Ecole des loisirs, Paris
Chaque animal a sa manière de faire la sieste. Le chaton s'enroule sur lui-même, le chiot s'étale de tout son long, le cochon est sur le dos, l'ourson sur le ventre et d'autres restent haut perchés.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
978-2-211-32994-1
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La nature



Les ébouriffés
Cortey, Anne (1966-....)
Baas, Thomas (1975-....)
Grasset jeunesse, Paris
Un hommage à la nature à travers la journée d'enfants au bord d'un lac.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-246-81639-3
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La nature



Thoulathiyat d'automne : haïkus arabes
Tortel, Christian (1955-....)
le Port a jauni, Marseille
Croisements entre roubaïyat et haïkus, les poèmes de ce recueil mettent à l'honneur des escargots, les premières glaçures ou des feuilles mortes.
Jeunesse / Fiction bilingue
978-2-919511-91-4
Jeunesse - Eveil et Fiction / Poésie



D'un petit oiseau gris souris
Friman, Mathias
Editions les Fourmis rouges, Montreuil (Seine-Saint-Denis)
Un souriceau rêve d'être un oiseau. Il essaie de se faire un bec, de battre des pattes pour voler, de chanter comme une pie, de marcher sur deux pattes comme un échassier, mais rien n'y fait. Jusqu'au jour où un rapace l'emporte dans les airs. Un album sur les rêves.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-36902-174-2
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Enfants poètes
Lombé, Lisette (1978-....)
Courtois, Claire (1991-....)
R. Laffont, Paris
Les élèves d'une classe découvrent le poème qu'ils doivent réciter au tableau devant leurs camarades dans une semaine. Plus le jour fatidique approche, plus leur angoisse augmente.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
978-2-221-26442-3
Jeunesse - Eveil et Fiction / Poésie



Les géants tombent en silence
Barroux (1965-....)
Seuil Jeunesse, Paris
Un platane centenaire situé dans un parc raconte tout ce qu'il a vu autour de lui depuis qu'il a été planté là. Témoin des saisons, des amours, de la vie quotidienne, cet ancêtre vénérable est aujourd'hui menacé par des travaux. Un album poétique et engagé qui encourage les enfants à regarder les arbres d'un autre oeil et à les protéger.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
979-10-235-1538-1
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La nature



Musicanimale : le grand bestiaire sonore
Gallimard, Paris
Philharmonie de Paris, Paris
Un catalogue en forme d'abécédaire qui présente les liens ancestraux entre la musique et les chants ainsi que les cris d'animaux. L'homme a toujours cherché à les transcrire, les reproduire ou les utiliser en musique et en histoire de l'art. Les menaces qui pèsent sur la biodiversité et le patrimoine sonore sont également abordées.
Documents, essais / Catalogues d'exposition
978-2-07-298909-4
Arts / Histoire de l'art / Selon les thèmes



Un gorille : un livre à compter
Browne, Anthony (1946-....)
Kaléidoscope, Paris
Un gorille, deux orangs-outans, trois chimpanzés, etc. Cet album pour apprendre à compter illustre également la théorie de l'évolution et prouve que chaque être humain appartient à la même famille.
Jeunesse / Albums
978-2-87767-753-0
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les connaissances



Ma cabane

Guéraud, Guillaume (1972-....)

Alfred (1976-....)

De La Martinière Jeunesse, Paris

Une histoire sur le thème de la cabane, lieu de refuge lié à l'imaginaire. L'enfant s' imagine parfois dans un navire, dans un hélicoptère ou dans un palais.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

979-10-401-1122-1

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



L'excursion

Adbage, Emma (1982-....)

Cambourakis, Paris

Eden et son frère veulent partir à l'aventure.

Pour ce faire, ils choisissent leur jardin comme lieu de l'excursion. Afin que tout se passe pour le mieux, ils prennent soin de s'équiper et d'avoir suffisamment à manger. Une histoire célébrant l'inventivité et l'imagination.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

978-2-36624-683-4

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les loisirs et les jeux



Le livre qui parlait toutes les langues

Serres, Alain (1956-....)

Sochard, Frédéric (1966-....)

Rue du Monde, Paris

Un petit garçon vêtu de rouge se joue du grand méchant loup grâce à son livre magique. Histoire traduite en plusieurs langues. Publié dans le cadre de la 10e opération L'été des bouquins solidaires.

Jeunesse / Albums

978-2-35504-271-3

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



L'incroyable histoire de l'orchestre recyclé

Piquemal, Michel (1954-....)

Le Néouanic, Lionel (1964-....)

Albin Michel-Jeunesse, Paris

A Cateura, un bidonville du Paraguay, Favio Chavez décide d'améliorer le quotidien des habitants grâce à la musique. Les enfants apprennent à construire des instruments de musique avec des déchets. Ils montent un orchestre et parcourent le monde, tandis que leurs parents retrouvent leur dignité. Inspiré d'une histoire vraie.

Jeunesse / Albums

978-2-226-32926-4

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La société



Fanny et la nuit

Daufresne, Maylis

De Haes, Ian

Alice jeunesse, Bruxelles

Fanny a peur de l'obscurité, alors sa mère lui conseille de parler avec la nuit pour apprivoiser ses craintes. Elle découvre que celle-ci peut être belle et surprenante.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-87426-412-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les émotions



La cabane magique

Volume 44, Alexandre et l'indomptable cheval

Osborne, Mary Pope (1949-....)

Bayard Jeunesse, Montrouge (Hauts-de-Seine)

Merlin confie une nouvelle mission à Tom et Léa. Ils doivent se rendre en Macédoine pour rencontrer Alexandre le Grand et percer le mystère de sa grandeur.

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

Rayon poche

979-10-363-2464-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans d'aventures



La cabane magique

Volume 25, Les mystères du château hanté
Osborne, Mary Pope (1949-....)
Bayard Jeunesse, Montrouge (Hauts-de-Seine)

Tom et Léa doivent déchiffrer la comptine de Merlin pour ramener l'ordre au château hanté du duc et lever la malédiction qui pèse sur les lieux.

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

Rayon poche

979-10-363-2445-1

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans d'aventures



Mon nez

Manceau, Edouard (1969-....)

Didier Jeunesse, Paris

Un petit bonhomme qui a perdu son nez cherche par quoi le remplacer. Un album abordant avec humour les thèmes de l'apparition et de la disparition.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-278-12135-9

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



La cabane magique

Volume 41, Le chien des neiges
Osborne, Mary Pope (1949-....)
Bayard Jeunesse, Montrouge (Hauts-de-Seine)

Les enfants découvrent un livre sur la faune et la flore des Alpes suisses accompagné d'une énigme et d'une fiole remplie de potion magique. Aidés par des saint-bernard, ils font la connaissance de Barry.

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

Rayon poche

979-10-363-2461-1

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Romans d'aventures



Dinosaures : pourquoi étaient-ils si grands ?

Kecir-Lepetit, Emmanuelle (1973-....)

Bessard, Sylvie (1976-....)

Gallimard-Jeunesse, Paris

De leur régime alimentaire aux causes de leur disparition, l'enfant découvre les dinosaures à travers des textes simples, des questions-réponses et des illustrations à observer avec des volets à soulever.

Jeunesse / Livres animés

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-07-513087-5

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les connaissances



C'est mon piano, monsieur! : Wolfgang

Amadeus Mozart

Ana Gerhard ; illustrations, Marie Lafrance
Gerhard, Ana

La Montagne Secrète, Montréal

Voyagez dans le temps pour faire la
rencontre de Wolfgang Amadeus Mozart en
suivant Minime, une charmante petite souris
qui raffole du fromage et de la musique !
Sur le quai d'un port, il fait un froid de
canard lorsque débarque un garçon arborant
une perruque blanche et vêtu d'un habit de
velours rouge. Avec les membres de sa
famille, il vient donner un concert dans une
ville étrangère. À la surprise du douanier
mécontent, le jeune musicien sort son violon
d'un étui et se met à jouer, accompagné de
sa sœur au piano. Le froid, la fatigue et la
mauvaise humeur disparaissent comme par
enchantement grâce à ce gamin qui
illuminera de sa musique cette grise journée
glaciale !

Jeunesse / Albums

Documents sonores / Livres lus

978-2-924774-89-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Contes



Curieux comme un petit chat ! : Franz

Schubert

Ana Gerhard ; illustrations, Marie Lafrance ;
narration, Benoit Brière

Gerhard, Ana

La Montagne Secrète, Montréal

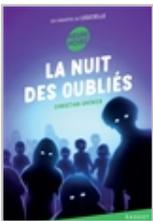
C'est enfin le printemps et Minime flâne à la
terrasse d'un café. Attablé au milieu de la
cohue, un homme rêveur est si absorbé par
sa lecture qu'il ne remarque pas la présence
de l'intrépide souris. Minime grimpe sur son
épaule et en profite pour lire un peu de
poésie. Lorsque l'homme se met à
gribouiller des notes de musique sur un coin
de nappe, Minime est de plus en plus
intrigué. Mais il a aussi très faim! Ayant
repéré un morceau de gruyère, il s'élance
comme une flèche. Malheur, il s'agit d'une
souricière ! Heureusement que « Monsieur
rêveur », Franz Schubert, est là pour le
sauver.

Jeunesse / Albums

Documents sonores / Livres lus

978-2-925108-75-7

Jeunesse - Eveil et Fiction / Contes



Les enquêtes de Logicielle

La nuit des oubliés

Grenier, Christian (1945-....)

Rageot, Paris

Logicielle enquête sur la mort d'une jeune
femme empoisonnée par une mystérieuse
drogue. A la morgue, le médecin légiste
découvre que son ADN n'est pas celui d'un
être humain. Par ailleurs, le numéro de
téléphone de Logicielle est retrouvé dans la
poche de la victime.

Jeunesse / Fiction langue française
contemporaine

Rayon poche

978-2-7002-5865-3

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman /
Policiers



Monstr'Hôtel

Volume 1, Les chasseurs de trésor

Rozenfeld, Carina (1972-....)

Gulf Stream, Nantes

Les parents d'Olivia, 10 ans, ont acheté le
manoir du mont, un ancien hôtel, pour le
rénover. Ils ignoraient les légendes que
racontaient les habitants du village du Mont-
Streuh à son sujet. Olivia, dépitée
d'emménager dans ces ruines, découvre les
étranges locataires du lieu grâce à son
pouvoir, ainsi que l'existence d'un fabuleux
trésor.

Jeunesse / Fiction langue française
contemporaine

978-2-35488-702-5

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman /
Fantastique, Fantasy

**Monstr'Hôtel**

Volume 2, Le secret du lac
Rozenfeld, Carina (1972-....)
Gulf Stream, Nantes

L'été arrive. L'inauguration du Mont-Streuh Hôtel a lieu dans quelques jours et c'est l'effervescence dans le manoir. Mais ce n'est pas ce qui préoccupe Olivia. Elle vient d'apprendre qu'un autre morceau de la pierre d'Onophior, artefact magique dont elle détient un fragment, serait caché sur les rives du lac et gardé par Gertrude, la créature qui y vit. Or, cette dernière a récemment disparu.

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-35488-776-6

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy



Fabuleux dieux d'Égypte : découvrez le monde fabuleux de la mythologie égyptienne !

Menzies, Jean

Larousse, Paris

Une encyclopédie illustrée pour découvrir les héros et les divinités de la mythologie égyptienne.

Jeunesse / Documentaires

978-2-03-597109-8

Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Religions anciennes



La souris qui portait sa maison sur son dos
Stutzman, Jonathan

Arsenault, Isabelle (1978-....)

Editions des éléphants, Paris

Vincent est une petite souris qui se promène toujours avec sa maison sur le dos. Un jour de tempête, il s'installe sur une colline pour abriter ceux qui en ont besoin. Petit à petit, une grenouille, un chat ou encore une famille de hérissons sonnent à sa porte. Mais la maison semble minuscule alors ils n'osent pas rentrer. Un album pour aborder le thème de la solidarité et de l'hospitalité.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

978-2-37273-138-6

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / La société



Mystères inexplicables

Quel secret abrite le château de Fougeret ?

Barthère, Sarah

Rageot, Paris

Les jumeaux Alix et Gabriel passent une nuit avec leurs parents au château de Fougeret, un lieu réputé pour être hanté accueillant des ateliers de spiritisme. Ils y rencontrent Manel, une adolescente gothique qui ne croit pas aux fantômes. A la nuit tombée, des phénomènes paranormaux se produisent. Les adolescents enquêtent pour en comprendre l'origine.

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

Rayon poche

978-2-7002-5875-2

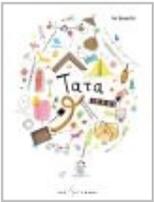
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Policiers



Zed, agent I.A.
Menaces sur le concert
Grenier, Christian (1945-....)
Rageot, Paris
Zed est un robot doté d'une intelligence artificielle très élaborée. Il mène des enquêtes avec Tom, son coéquipier adolescent. Le duo doit assurer la protection de Liz, une célèbre chanteuse, lors d'un concert à Sidney. Mais Zed remarque vite des choses étranges.
Jeunesse / Fiction langue française contemporaine
Rayon poche
978-2-7002-5855-4
Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Policiers



Fabuleux dieux & héros grecs
Menzies, Jean
Larousse, Paris
Une encyclopédie illustrée pour découvrir les héros et les divinités de la mythologie grecque : les titans, Zeus, Prométhée, Persée, Ulysse ou encore Héraclès.
Jeunesse / Documentaires
978-2-03-597096-1
Jeunesse - Religions / Religions anciennes, mythes antiques / Mythologies



Tata
Iris Samartzi ; traduction, Marie-Andrée Dufresne
Samartzi, Iris
Éditions Les 400 Coups, Montréal
Une fillette imagine la maison de ses rêves, le lieu parfait où jouer avec Tata, sa meilleure amie. Au fil des pages, tout ce qu'elle souhaite s'ajoute autour de sa maison : un comptoir à crème glacée, une piscine, une cabane dans un arbre, et bien plus encore. L'endroit devient fabuleux ! Or, il y a de moins en moins de place pour Tata, qui se retrouve finalement projetée hors de l'image...
Jeunesse / Albums
978-2-89815-160-6
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Hier, je t'ai...
Hout, Mies van (1962-....)
Minedition, Paris
Une maman oiseau raconte à chaque page, à l'aide d'un mot au participe passé, l'aventure de la naissance et de l'enfance de son poussin jusqu'au départ du nid familial.
Jeunesse / Albums
Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine
978-2-35413-576-8
Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images

**Enquêtes à Morneville**

Jeux dangereux au Monstergame

Darco, Elie (1980-....)

Rageot, Paris

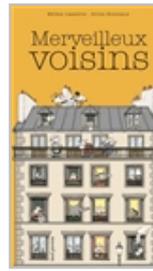
Bien qu'ils n'aient pas été invités, Noa et Louis décident de se rendre à l'anniversaire de Morgan qui se déroule au tout nouveau laser game de Morneville. Lorsque les cadeaux et l'ordinateur du père de la jeune fille disparaissent, les garçons enquêtent.

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

Rayon poche

978-2-7002-5859-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Policiers

**Merveilleux voisins**

Lasserre, Héléne (1959-....)

Bonotaux, Gilles (1956-....)

Seuil Jeunesse, Paris

Un album qui montre les transformations d'un immeuble au cours des mois de l'année : l'arrivée de la famille Loup, le déménagement de la famille Mouton, les travaux chez madame Biognolette, la concierge, l'installation d'un bistrot, les fêtes entre voisins, etc. Avec des habitants à chercher au fil des pages.

Jeunesse / Albums

979-10-235-0587-0

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images

**Course épique**

Dorléans, Marie

Sarbacane, Paris

Les jockeys s'élancent pour la grande course. Tous n'ont pas une monture ou une position réglementaire, mais la compétition est acharnée quand l'intrusion d'une souris sur la piste bouscule le peloton et le vainqueur crée la surprise. Une vision fantaisiste du monde hippique. Prix Fantaisie 2017 (catégorie albums).

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue française contemporaine

978-2-37731-608-3

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les loisirs et les jeux

**Grand Ours**

Place, François (1957-....)

Casterman, Bruxelles

Au temps des marche-debout, Kaor est protégé par Grand Ours, son esprit tutélaire. Lors d'une chasse aux têtes-boisées, il croise le regard de Tanda, la femelle dirigeant le troupeau, qui lui interdit par un sort de les tuer. Furieux, Traho, son oncle, le défie de chasser un ours. Kaor est blessé au combat, alors Grand Ours lui envoie le sage Frân et Thia, une jeune fille, pour s'occuper de lui.

Jeunesse / Albums

978-2-203-12345-8

Jeunesse - Eveil et Fiction / Contes

**Mon vélo**

Barton, Byron

Ecole des loisirs, Paris

Tom prend son vélo pour aller travailler. Il dépasse des camions, des autobus, des voitures, des gens, des singes, des acrobates, etc.

Jeunesse / Albums

978-2-211-22253-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images / Les transports et les techniques

**Percy Jackson**

Volume 1, Le voleur de foudre

Riordan, Rick (1964-....)

Albin Michel-Jeunesse, Paris

Percy Jackson, un ado perturbé, découvre un jour le secret de sa naissance : son père n'est autre que le dieu de la mer Poséidon. Placé dans un camp de vacances pour enfants Sang-Mêlé, il est accusé injustement d'avoir volé l'éclair de Zeus. Pour éviter une guerre fratricide entre dieux, il doit repartir chez les humains pour retrouver l'éclair et démasquer le voleur.

Jeunesse / Fiction langue étrangère contemporaine

978-2-226-24930-2

Jeunesse - Eveil et Fiction / Roman / Fantastique, Fantasy

**La dent**

Perrin, Julien (1980-....)

Levy, Frédéric

Alice jeunesse, Bruxelles

L'histoire met en scène une pléiade d'animaux rigolos comme un hippopotame tatoué, une demoiselle girafe affublée de lunettes de soleil, un zèbre beau gosse ou un rhinocéros rocker.

Jeunesse / Albums

978-2-87426-226-5

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images

**Le chien invisible**

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs, Paris

Oum-Popotte vit seul avec ses parents en carton, qui parfois sourient, parfois sont de mauvaise humeur. Un jour, en rentrant de l'école, il reçoit quelque chose sur la tête.

Jeunesse / Albums

2-211-03185-4

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en images



Nez à nez

Lahan, Tim

Editions les Fourmis rouges, Montreuil
(Seine-Saint-Denis)

Un jeune couple emménage dans sa nouvelle maison sur la page de droite. Une ribambelle de voisins de la page de gauche vient leur souhaiter la bienvenue. Au fur et à mesure des arrivées successives, les invités, manquant de place, montent les uns sur les autres. Ils forment alors un château de cartes humain qu'envoie valser l'éternuement d'un immense nez.

Jeunesse / Albums

Jeunesse / Fiction langue étrangère
contemporaine

978-2-36902-097-4

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images



Os court !

Fromental, Jean-Luc (1950-....)

Jolivet, Joëlle (1965-....)

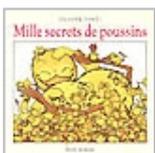
Hélium, Paris

La ville d'Ostendre est frappée par un mystérieux péril : une créature non identifiée dérobe des os aux squelettes terrifiés. Heureusement, le détective Sherlos mène l'enquête et découvre sans tarder de quoi il retourne. Pépite France Télévisions 2015 (Salon jeunesse de Montreuil).

Jeunesse / Albums

978-2-330-05598-1

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images



Mille secrets de poussins

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs, Paris

Ce livre répond de manière fantaisiste à toutes les questions que l'on peut se poser au sujet des poussins. Il révèle les secrets de leur vie : leur naissance, leur vie dans la coquille, etc.

Jeunesse / Albums

2-211-08201-7

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images



L'Arbre sans fin

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs, Paris

Hippolène et sa famille habitent l'Arbre sans fin. Au bout d'une branche, il y a toujours une autre branche. Des surprises à chaque page. A partir de 5 ans.

Jeunesse / Albums

2-211-06156-7

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images



Le doudou méchant

Ponti, Claude (1948-....)

Ecole des loisirs, Paris

Thématique : conte initiatique, amitié.

Jeunesse / Albums

2-211-05992-9

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images



Lutins des bois

Ug, Philippe (1958-....)

Ed. des Grandes personnes, Paris

A chaque page, des sculptures de papier se déploient pour donner lieu à sept scènes différentes. Se découvre l'histoire de lutins qui, à la fin de l'hiver, se rassemblent pour constater la fonte de la glace et le retour de l'écoulement du ruisseau. La lutine du petit bois, le lutin des forêts ou encore le lutin des sapins court dans des paysages hivernaux en trois dimensions.

Jeunesse / Livres animés

978-2-36193-416-3

Jeunesse - Eveil et Fiction / Histoires en
images